

Curriculum Vitae

Chiola Stefano

Istruzione e Formazione

Titoli di Studio

Maturità conseguita presso l'Istituto tecnico industriale statale G. Giorgi,
il diploma è valido come attestato di perito informatico non abilitato.
Voto di maturità: 82/100

Corsi Extra

Corsi universitari di matematica fisica e informatica presso la facoltà di Scienze
Matematiche, Fisiche e Naturali dell'Università di Genova;
Corso di computer grafica presso l'Università di Toronto;
Corsi di formazione per la gestione di sistemi operativi open-source.

Esperienze Lavorative

Collaborazione presso il CNR a Genova

Ottimizzazione di un centro di calcolo;
Installazione di Linux su computer per la realizzazione di un cluster network;
Acquisto e assemblaggio di un computer multi-processore;
Ricompilazione di moduli CUDA e programmi con accelerazione grafica CUDA.
Dal 1 dicembre 2015 al 31 maggio 2016 presso il CNR a Genova

Impiego presso l'azienda Genovese MPS

Adattamento di firmware in C a partire da un listato assembler per l'aggiornamento
dei prodotti ad un hardware più recente;
Stesura di firmware in C per lo sviluppo di nuovi progetti seguendo metodologie
di sviluppo test driven (TDD);



Utilizzo di strumentazione di laboratorio per il test ed il debug dei prototipi;
Sviluppo di banchi di collaudo per il test dei prodotti in fase di produzione.
Dal 19 settembre 2016 al 31 marzo 2017
presso MPS (<http://www.mps-online.it/>)

Collaborazione presso il CNR a Genova

Stesura di software in C/C++ lato server per l'analisi di elettrocardiogrammi;
Implementazione di script in bash per l'immagazzinamento dei dati acquisiti dai dispositivi wearable;
Implementazione di script in bash per l'esecuzione automatica del software in presenza di nuovi dati;
Collaborazione allo sviluppo di un servizio in PHP per la rappresentazione via web dei risultati;
Test del sistema per l'acquisizione di dati biometrici a scopo medico tramite wearable technology.
Dal 21 giugno 2018 al 30 novembre 2019 presso il CNR a Genova

Analista software presso MPS

Stesura di firmware in C/C++ per lo sviluppo, utilizzando freeRTOS, di nuovi progetti;
Utilizzo di un layer di astrazione dell'hardware (HAL) per implementare, tramite seriale (UART/USART, I2C), l'interfaccia di chip dedicati alle funzioni di NFC, Bluetooth e WiFi;
Codifica ed implementazione di un protocollo ad-hoc per la comunicazione via Bluetooth, utilizzando la lettura di un tag NFC come OOB per lo scambio di un dizionario crittografico.
Da maggio 2018 presso MPS in provincia di Genova ed in provincia di Alessandria

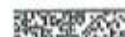
Competenze

Competenze organizzative e gestionali

Membro del direttivo dell'Associazione per le Libertà Informatiche e Digitali (ALID) dal 2013 al 2015.
Revisore per l'associazione di promozione sociale Zanshin Tech APS.
Abilità gestionali ottenute grazie agli allestimenti in qualità di responsabile dell'allestimento di aule informatiche nelle scuole aderenti al Progetto Scuola di ALID.

Competenze comunicative

Discrete competenze comunicative acquisite durante le mie esperienze come divulgatore volontario del software libero al MARC (successivamente GIZMARK) per conto di ALID durante le quali è stato necessario spiegare al pubblico, in modo semplice, complessi concetti tecnologici.



Altre competenze

Sono in grado di istruire individui o piccoli gruppi di persone in quasi ogni campo di mia competenza;
Riesco facilmente a lavorare in un gruppo;
Sono in grado di analizzare problemi/situazioni, individuare i punti chiave e trovare soluzioni innovative.

Competenze Informatiche

Esperienze tecniche

Diagnostica Hardware e sostituzione di componenti hardware;
Diagnostica e risoluzione di problemi software in sistemi Windows e Linux (principalmente Debian-Based);
Buona padronanza dei processi e delle misure precauzionali per la corretta sostituzione di componenti hardware e l'utilizzo di strumenti a basso livello per impostare un ambiente di recupero di un sistema danneggiato;
Competenze basilari di utilizzo di FreeCAD;
Programmazione di microcontrollori (ARM, STmicroelectronics) e progettazione di sistemi di collaudo per prodotti in serie;
Utilizzo di sistemi di versionamento del software (GIT);
Competenze basilari di gestione, impostazione ed utilizzo di software di Product Data Management (PDM);
Sviluppo di firmware bare machine (anche con necessità di signal processing in real time);
Conoscenza di ciò che rende RESTful un web service;
Competenza nell'installazione di un server Apache;
Conoscenza dello standard ed utilizzo di periferiche I2C e UART/USART;
Capacità di debug hardware tramite l'uso di strumentazione di laboratorio durante sviluppo su base TDD;
Sviluppo di firmware basato su freeRTOS;
Competenze di debug software tramite GDB;
Capacità di lettura e comprensione di schemi elettronici;
Conoscenza di protocolli di rete (TCP/UDP, IP).

Linguaggi e metalinguaggi

Assembly;
bash-script;
batch;
C/C++;
HTML;
Java-Script;
Pascal;
PHP;
SQL;
TeX;
XML.

Disponibile ad imparare nuovi linguaggi e/o metalinguaggi.